



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTONOMA DE MEXICO
FACULTAD DE INGENIERIA

LABORATORIO DE COMPUTACION GRAFICA
PRACTICA 7

MONARES ZABALETA CARLOS ALBERTO

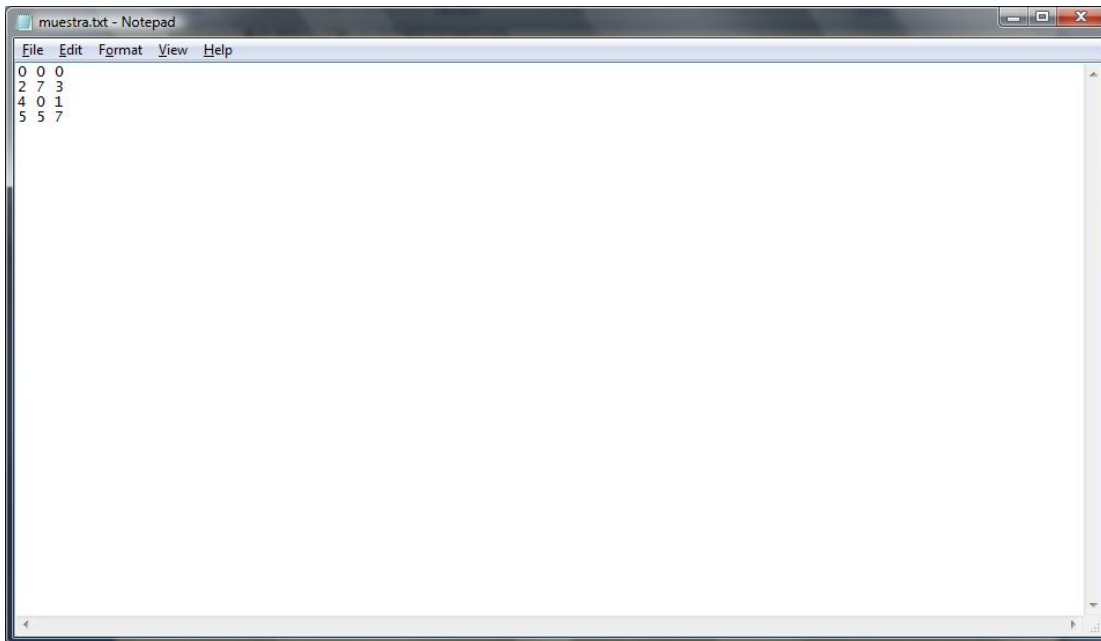
GRUPO: 4

OBJETIVO:

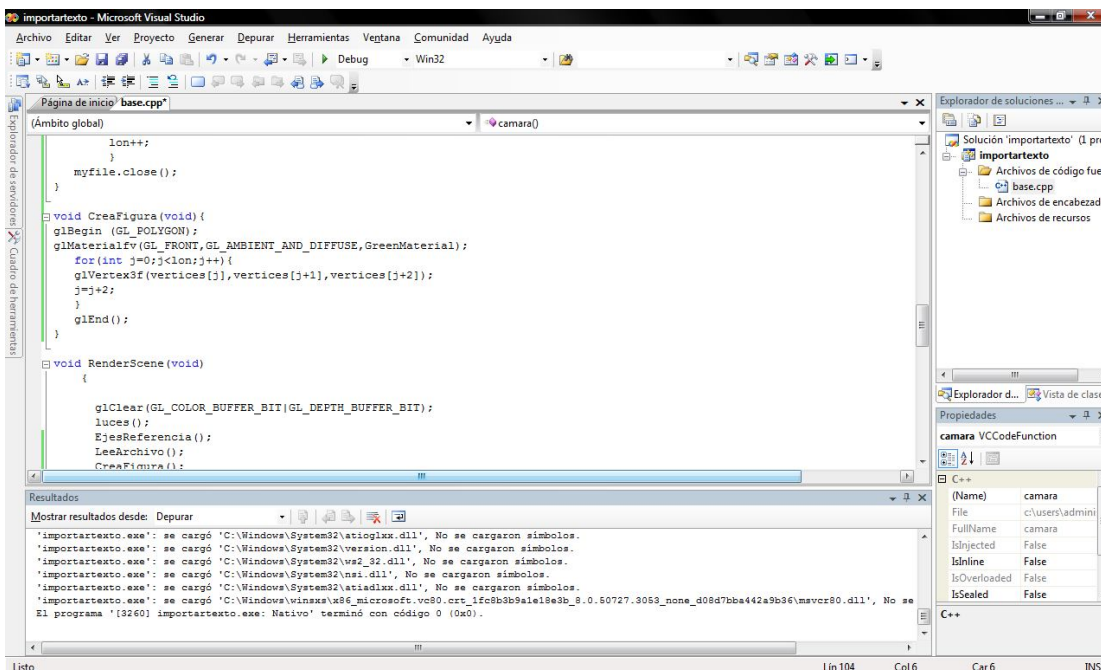
Realizar un programa con opengl que lea y escriba archivos de tipo TXT, y que con los datos se grafiquen (sugerencia: punto a punto)

DESARROLLO

Primeramente, se tiene el siguiente archivo de texto:

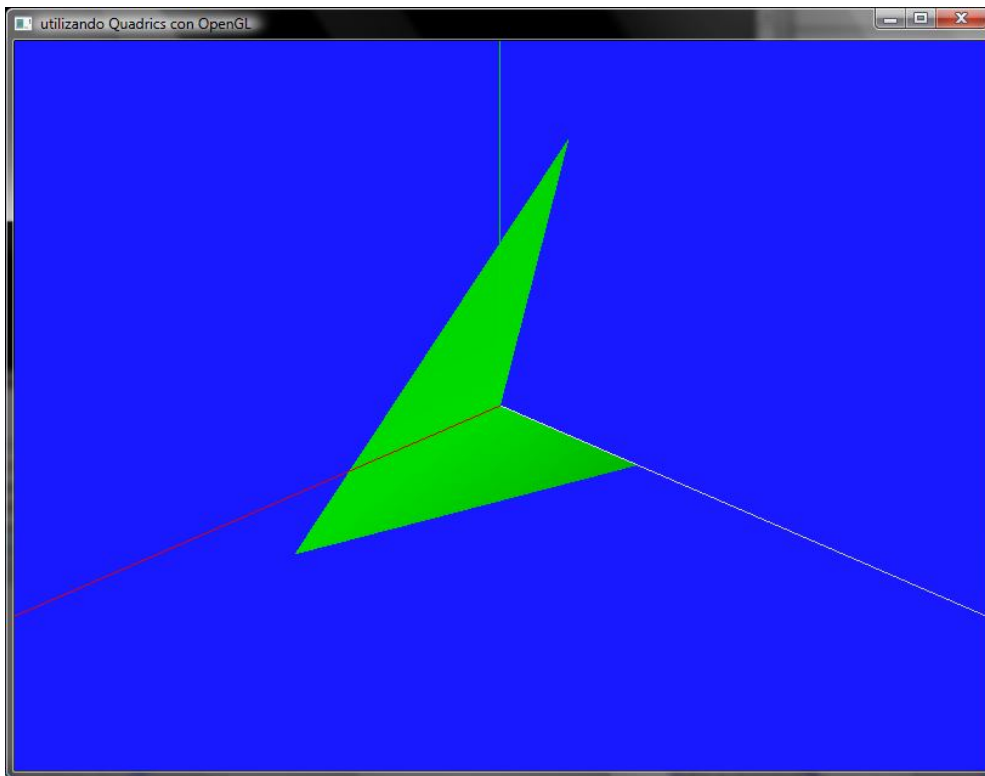


```
muestra.txt - Notepad
File Edit Format View Help
0 0 0
2 7 3
4 0 1
5 5 7
```

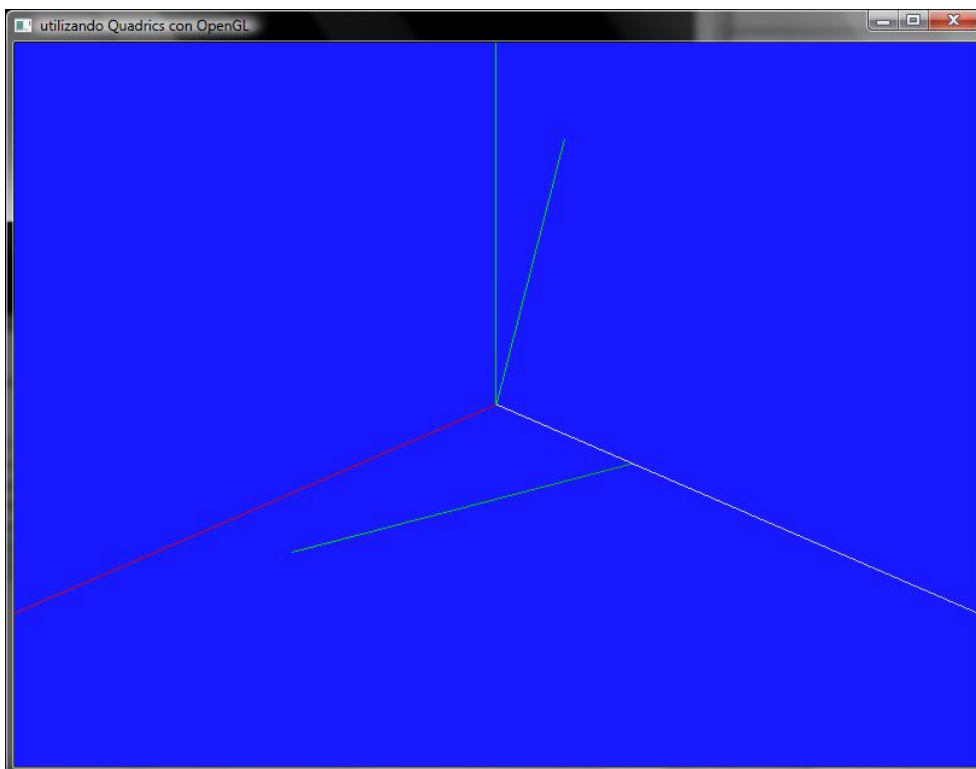


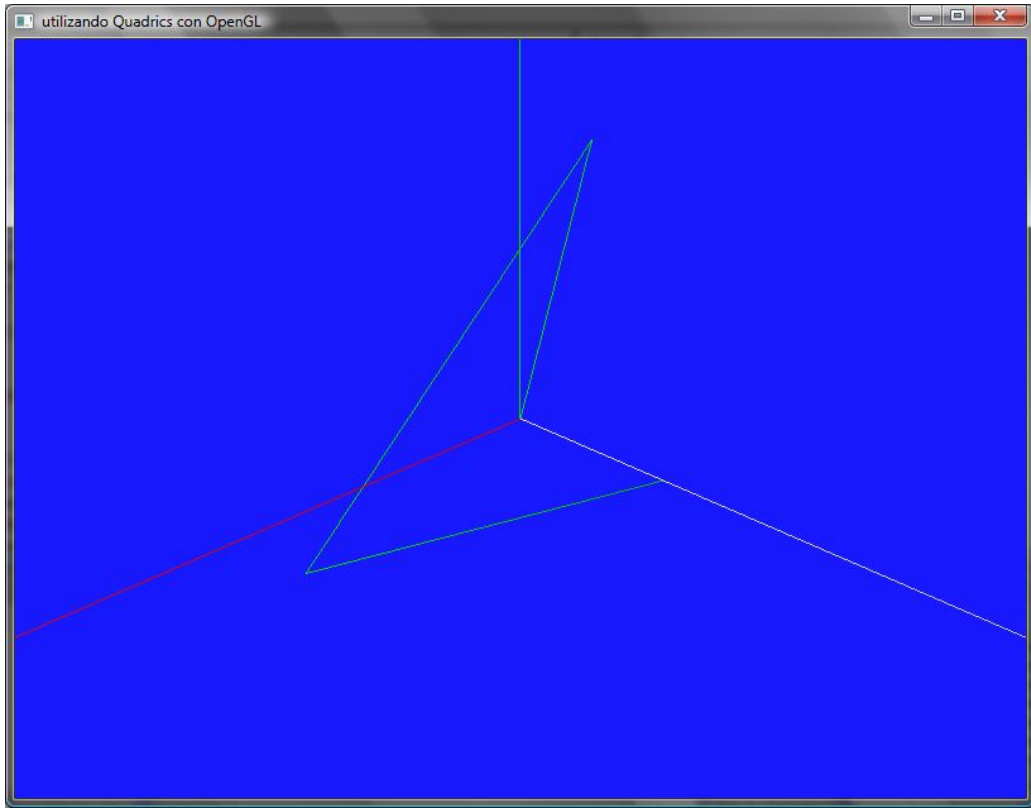
```
importartexto - Microsoft Visual Studio
Archivo Editar Ver Proyecto Generar Depurar Herramientas Ventana Comunidad Ayuda
Debug Win32
Página de inicio 'base.cpp'
(Ambito global)
lon++;
}
myfile.close();
}
void CreaFigura(void)
{
glBegin (GL_POLYGON);
glMaterialfv(GL_FRONT, GL_AMBIENT_AND_DIFFUSE, GreenMaterial);
for(int j=0; j<lon; j++) {
glVertex3f(vertices[j], vertices[j+1], vertices[j+2]);
j=j+2;
}
glEnd();
}
void RenderScene(void)
{
glClearColor(GL_COLOR_BUFFER_BIT | GL_DEPTH_BUFFER_BIT);
luces();
EjesReferencia();
LeerArchivo();
CreaFigura();
}
Resultados
Mostrar resultados desde: Depurar
'importartexto.exe': se cargó 'C:\Windows\System32\atioglxx.dll', No se cargaron símbolos.
'importartexto.exe': se cargó 'C:\Windows\System32\version.dll', No se cargaron símbolos.
'importartexto.exe': se cargó 'C:\Windows\System32\ws2_32.dll', No se cargaron símbolos.
'importartexto.exe': se cargó 'C:\Windows\System32\nsi.dll', No se cargaron símbolos.
'importartexto.exe': se cargó 'C:\Windows\System32\atiadlxx.dll', No se cargaron símbolos.
'importartexto.exe': se cargó 'C:\Windows\winsxs\x86_microsoft.vc80.crt_1fc8b3b9a1e18e3b_8.0.50727.3053_none_d08d7bb442a9b36\msvcr80.dll', No se
El programa '13260' importartexto.exe: Nativo' terminó con código 0 (0x0).
Listo Lin 104 Col 6 Car 6 INS
```

Con estos datos, primero se grafica un polígono:

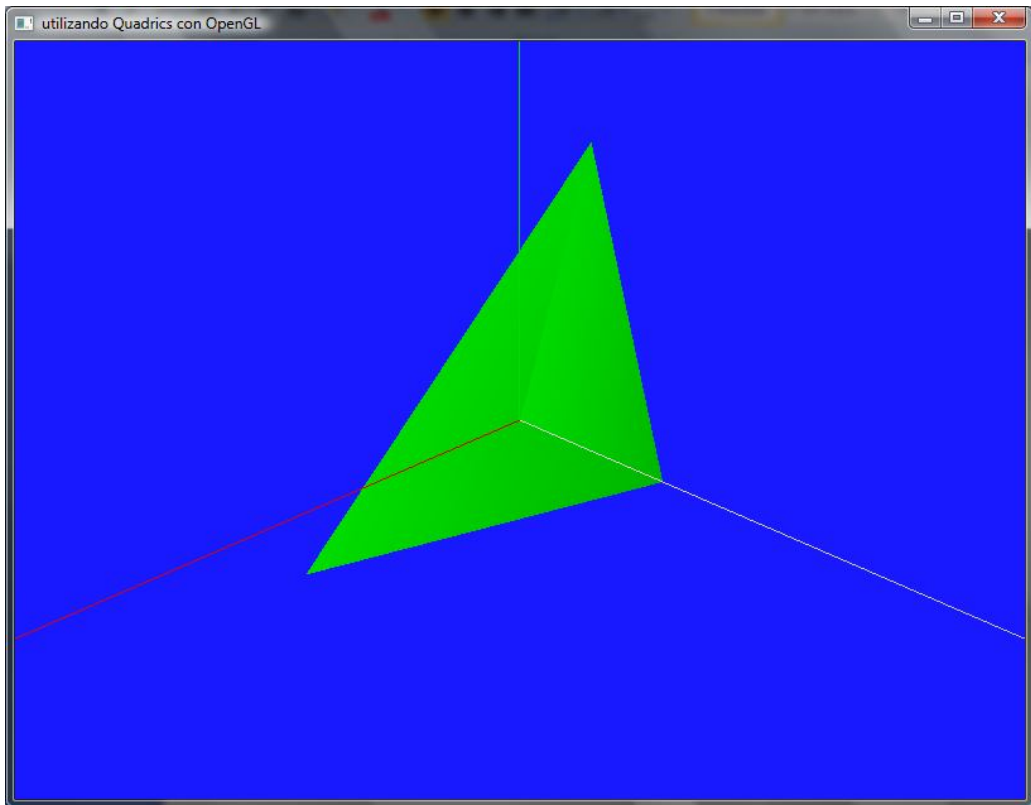


Ahora modificamos para que grafique solo líneas:





Y usando GL_QUADS:



CONCLUSIONES

En esta práctica fue posible observar cómo se pueden importar datos desde un archivo hacia opengl y utilizar estos datos para graficar líneas o figuras, esto es importante pues permite una manipulación de los datos desde un archivo externo sin necesidad de estar modificando el código constantemente.